



**Créer une image animée avec**

# **GifBuilder**



Suzanne Harvey

Conseillère pédagogique  
Service local du RÉCIT  
Commission scolaire de Saint-Hyacinthe  
suzanne.harvey@prologue.qc.ca

[recit.cssh.qc.ca](http://recit.cssh.qc.ca)

Novembre 2005

# Créer une image animée avec GifBuilder

<b>Introduction.....</b>	<b>2</b>
<b>Création des images à l'aide d'AppleWorks.....</b>	<b>2</b>
<b>Création de l'animation à l'aide de GifBuilder.....</b>	<b>6</b>
<i>Insertion des images.....</i>	<i>6</i>
<i>Aperçu de l'animation dans GifBuilder.....</i>	<i>7</i>
<i>Création d'effets.....</i>	<i>7</i>
Transitions.....	7
Transparence.....	8
<b>Réglage des paramètres de l'animation.....</b>	<b>9</b>
<i>Répétition.....</i>	<i>9</i>
<i>Durée des séquences.....</i>	<i>9</i>
<b>Références .....</b>	<b>10</b>

# Créer une image animée avec GifBuilder

## Introduction

Un GIF animé est une séquence de plusieurs images. GifBuilder est un utilitaire gratuit permettant de créer des images animées de format gif. Vous devrez tout d'abord créer vos images pour ensuite les superposer afin de créer un effet d'animation.

Ce petit guide est conçu pour les utilisateurs de Mac OS X. GifBuilder n'est offert qu'en anglais pour ce système d'exploitation, ce qui explique l'utilisation de menus dans cette langue.

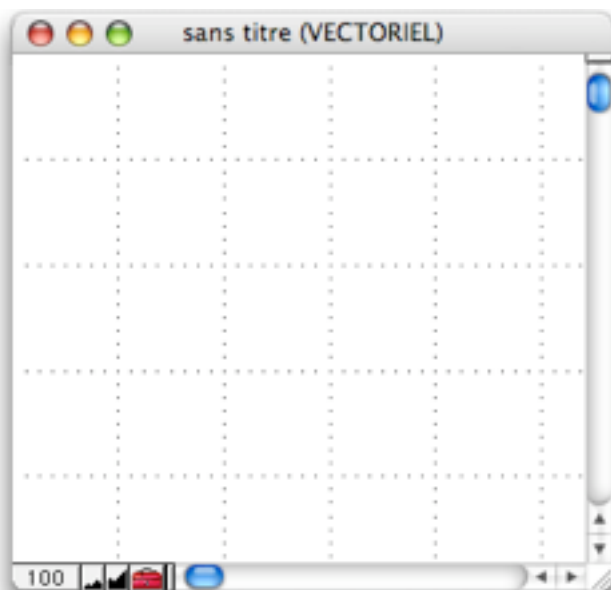
## Création des images à l'aide d'AppleWorks

Nous vous suggérons d'utiliser Apple Works ou tout autre logiciel de dessin. Notre exemple se déroulera avec Apple Works.

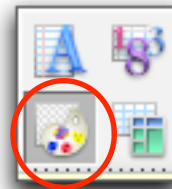
Vous créez tout d'abord un dessin (un ballon) dans un bloc de dessin bitmap, sur une feuille de dessin vectoriel. Par la suite, vous reproduirez ce bloc quatre fois en modifiant l'image à chaque fois (le ballon qui éclate).

Voici comment procéder.

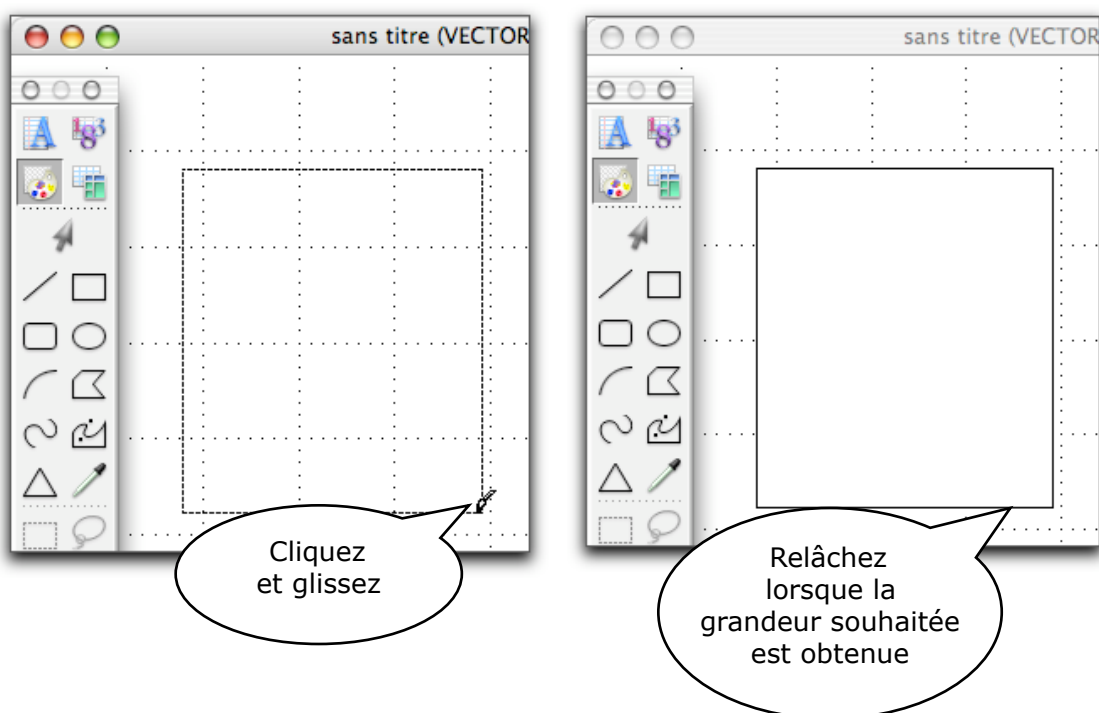
1. Ouvrez une feuille de dessin vectoriel.



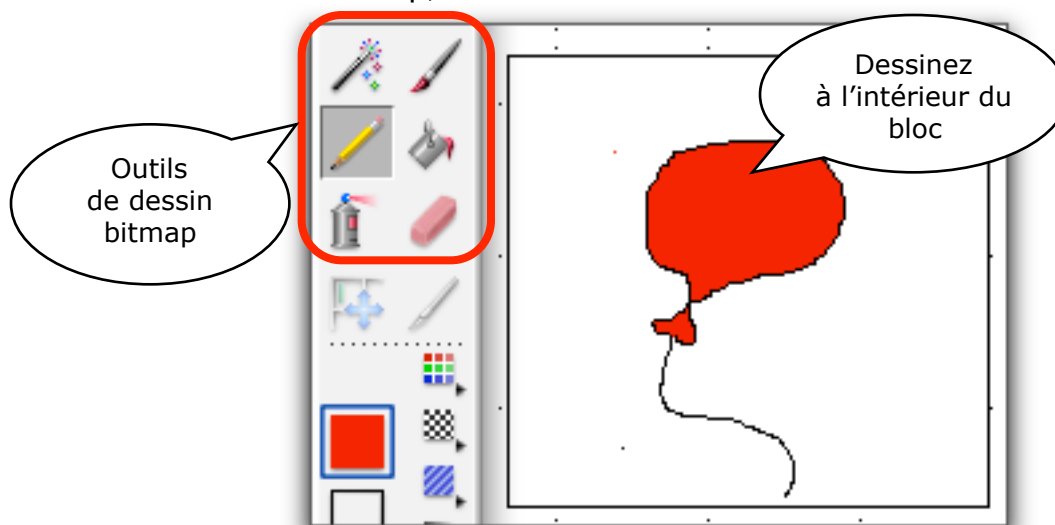
2. Dans la palette d'outils, sélectionnez l'outil de dessin bitmap.



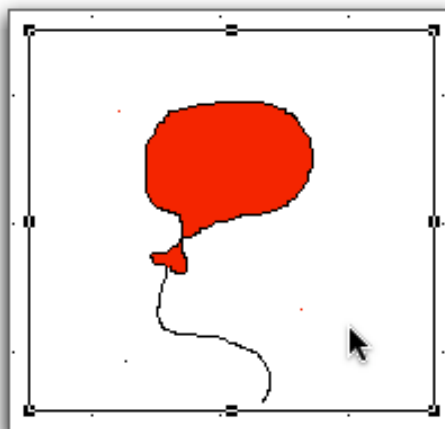
3. Cliquez et glissez sur la page afin de créer un bloc de dessin bitmap de la grandeur désirée. Le bloc doit occuper le quart de la page, environ.



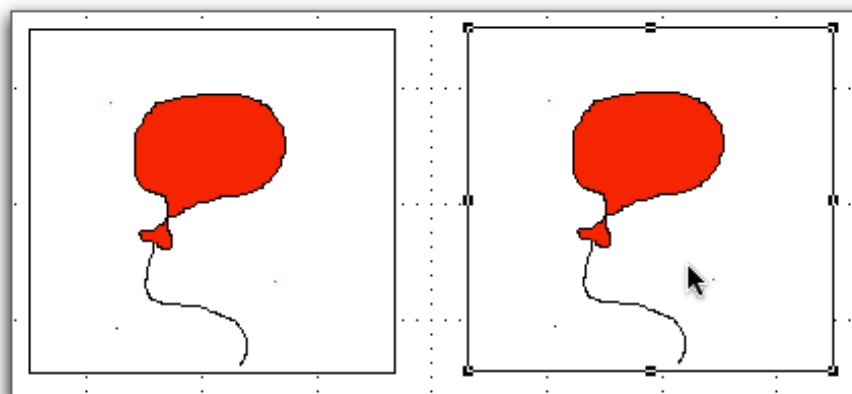
4. À l'aide des outils de dessin bitmap, dessinez un ballon à l'intérieur du bloc.



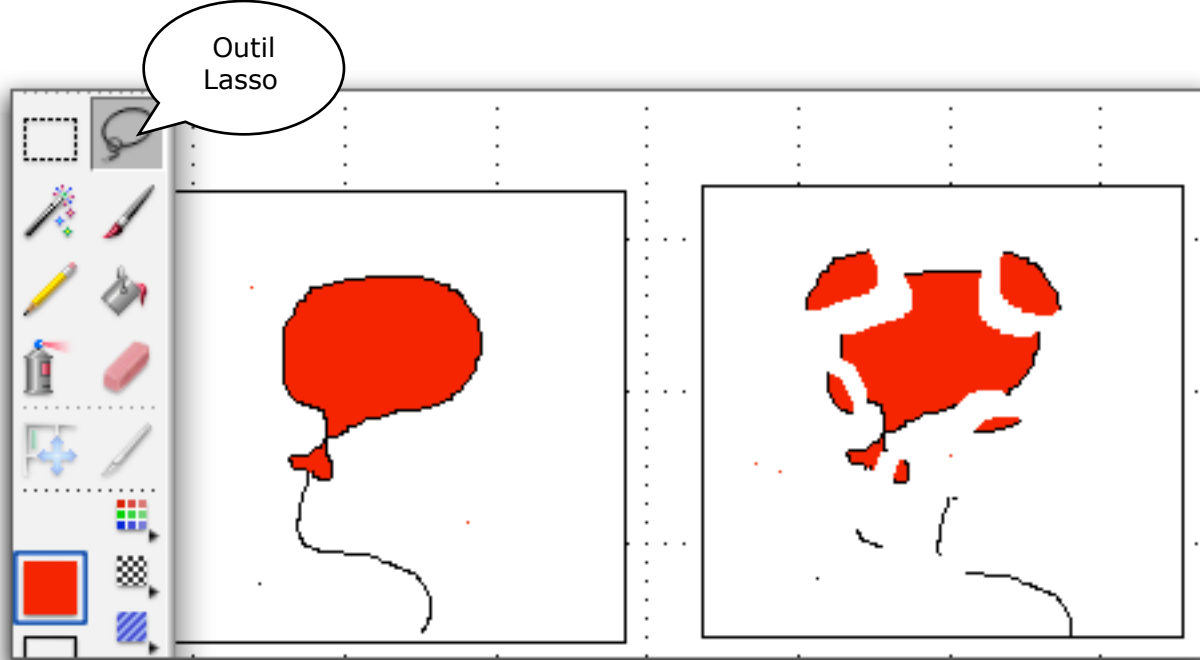
5. Cliquez à l'extérieur du bloc, dans la zone de dessin vectoriel. Cliquez une seule fois dans la zone de dessin bitmap afin de sélectionner le bloc (il prendra les propriétés d'un objet vectoriel). Vous verrez apparaître les points de sélection.



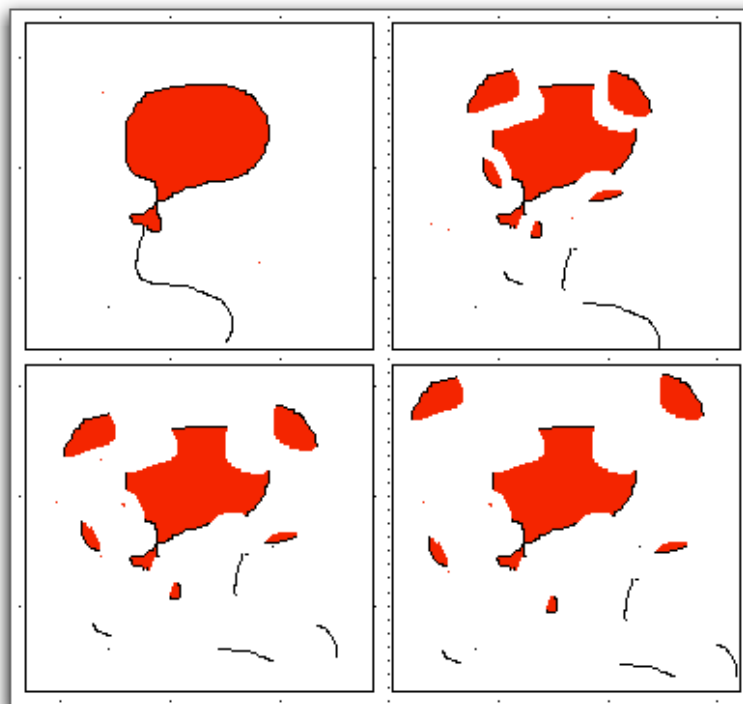
6. Copiez et collez ce bloc à côté.



7. Double-cliquez à l'intérieur du second bloc afin de permuter en mode de dessin bitmap. À l'aide de l'outil *Lasso*, découpez le ballon et éloignez les morceaux légèrement, afin de simuler le début de l'éclatement.



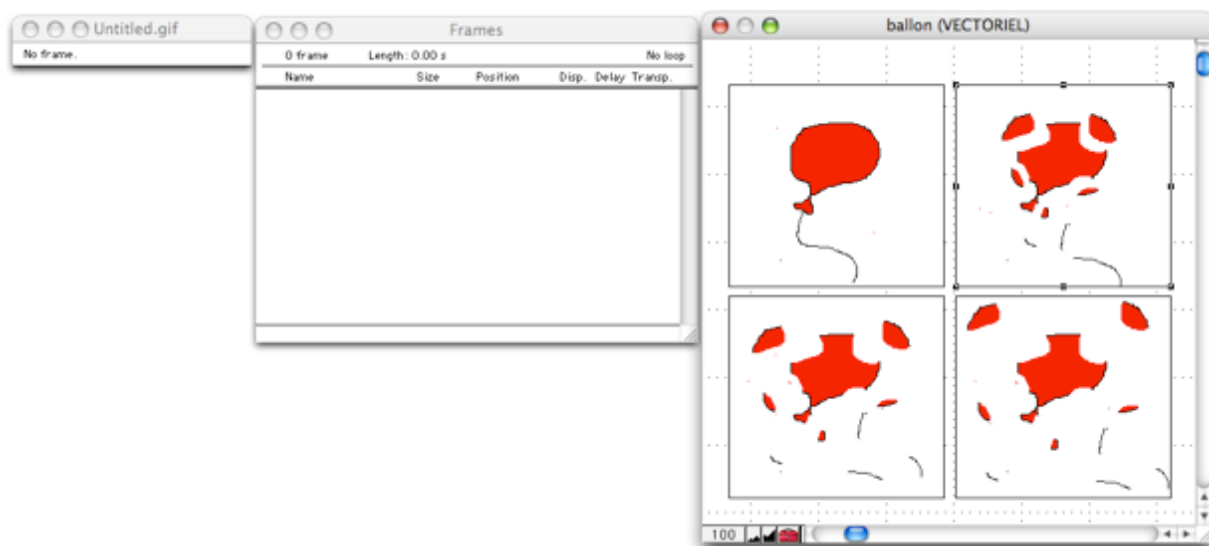
8. Sélectionnez maintenant la deuxième image, copiez-la puis collez-la. Éloignez davantage les morceaux de ballon sur la troisième image ainsi créée. Procédez de la même manière pour créer une quatrième image.



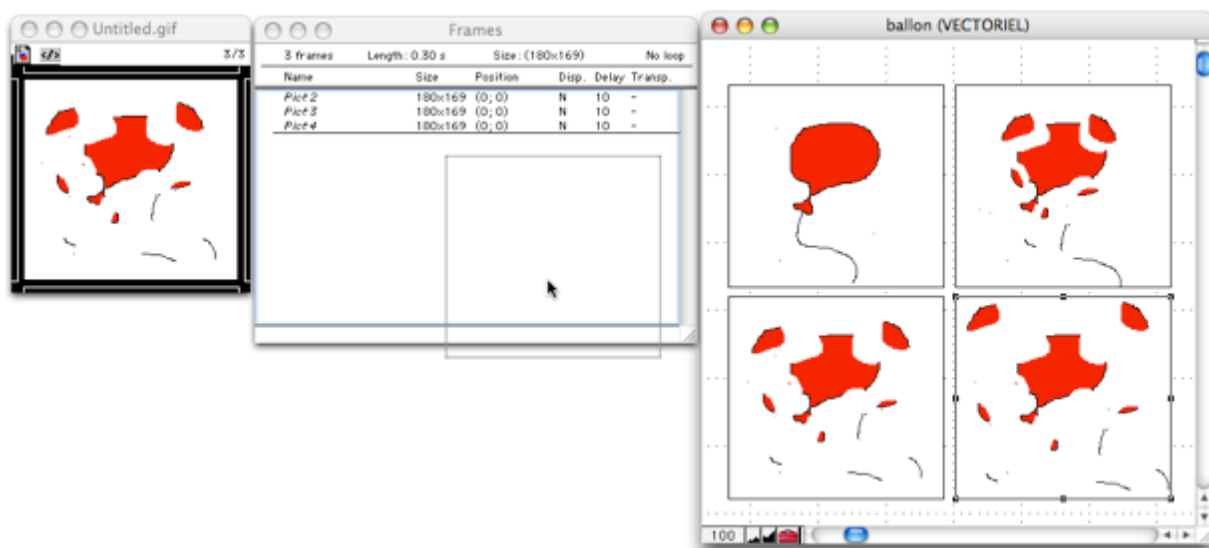
# Création de l'animation à l'aide de GifBuilder


## Insertion des images

Conservez votre feuille de dessin vectoriel ouverte. Lancez GifBuilder et juxtaposez les fenêtres *Untitled.gif*, *Frames* et votre dessin.



Glissez vos blocs de dessin bitmap un à un, dans l'ordre d'animation, dans la fenêtre *Frames*.

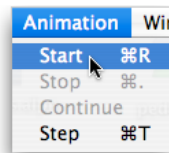


 L'ordre des images peut être modifié, par la suite, en glissant leur nom, dans la fenêtre *Frames*.

Vous pouvez dès maintenant sauvegarder l'animation et la visualiser à l'aide d'un navigateur.

## Aperçu de l'animation dans GifBuilder

Pour voir l'animation, choisissez *Start* dans le menu *Animation* ou faites ⌘ R au clavier.

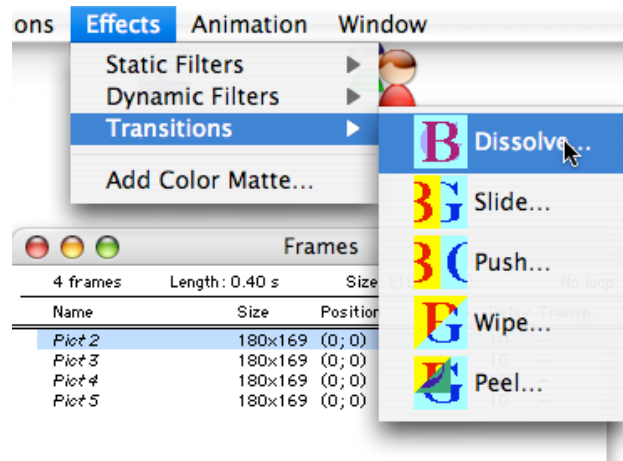


## Création d'effets

### Transitions

Vous pouvez créer d'amusantes transitions entre les images. Pour ce faire, procédez comme suit :

Dans le panneau *Frames*, sélectionnez l'image puis, dans le menu *Effects*, choisissez la transition désirée.



Pour réaliser une transition, GifBuilder créera de nouvelles images intermédiaires.

Name	Size	Position	Disp.	Delay	Transp.
7 frames Length: 0.70 s Size: (180x169) No loc					
Transition 6	180x169	(0; 0)	P	10	-
Transition 7	180x169	(0; 0)	P	10	-
Transition 8	180x169	(0; 0)	P	10	-
Pict 2	180x169	(0; 0)	N	10	-
Pict 3	180x169	(0; 0)	N	10	-
Pict 4	180x169	(0; 0)	N	10	-
Pict 5	180x169	(0; 0)	N	10	-



## 💡 Traduction...

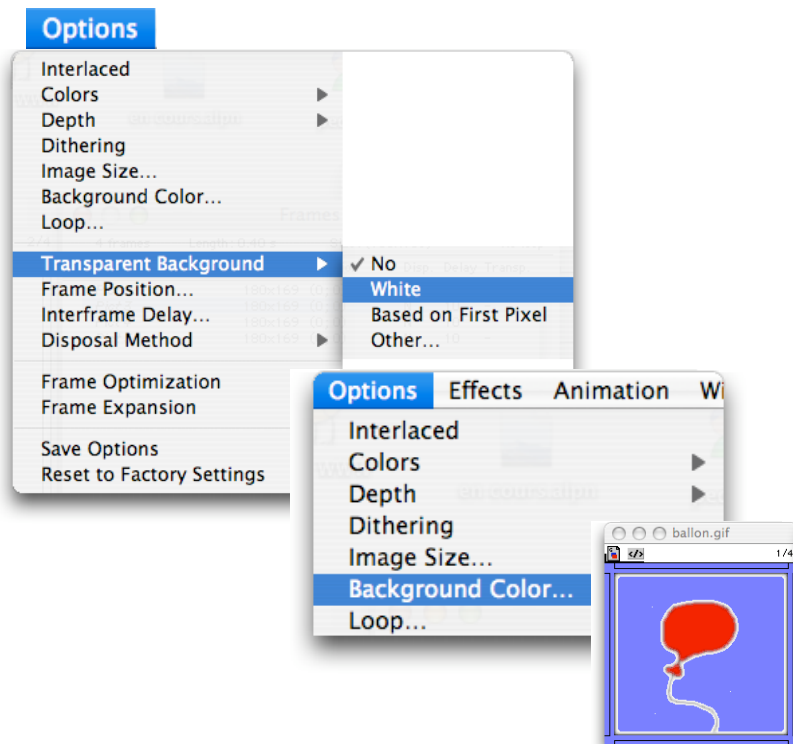
Dissolve : dissoudre  
Slide : glisser  
Push : pousser  
Wipe : balayer  
Peel : effeuiller

Vous pouvez créer d'autres effets via le menu *Effects* (appliquer des filtres ou une couleur de fond).

## Transparence

Pour rendre une image transparente, afin de lui appliquer un fond, par exemple, procédez comme suit :

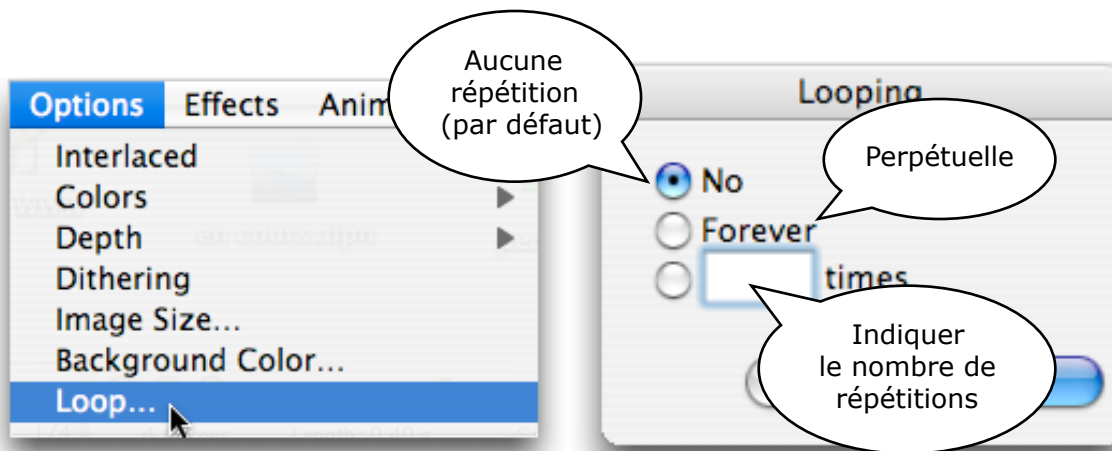
Sélectionnez l'image dans la fenêtre *Frames*. Dans le menu *Options*, sélectionnez *Transparent Background* puis, si votre fond est blanc, *White*. Appliquez ensuite un fond de la couleur désirée.



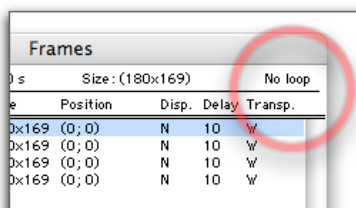
# Réglage des paramètres de l'animation

## Répétition

Via le menu *Options* > *Loop...*, vous pouvez faire répéter votre animation en boucle.

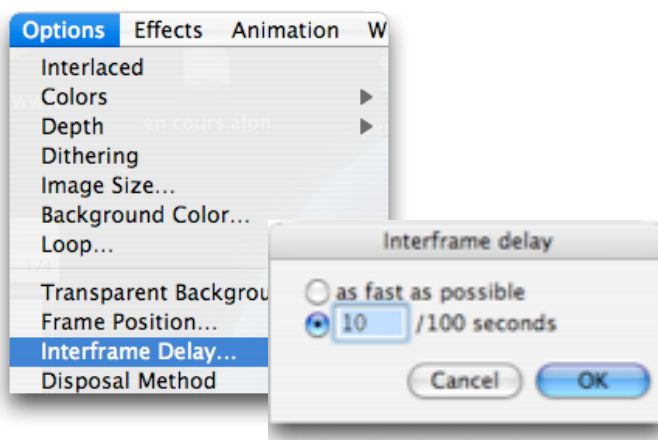


Vous pouvez aussi double-cliquer sur *No loop* dans la fenêtre *Frames*.



## Durée des séquences

Chaque image peut avoir un affichage d'une durée déterminée. Pour définir la durée d'apparition de l'image, choisissez *Interframe Delay...* dans le menu *Options* puis inscrivez la durée désirée, en centièmes de secondes.



## Références

Créer et intégrer des images animées dans ses pages WEB

<http://wwwedu.ge.ch/cptic/clubs/internet/animation/animation.html>

GifBuilder en français pour Mac OS 9

Petit guide, par Danielle Cousineau

[http://recit.cssh.qc.ca/documentation/doc\\_images.html](http://recit.cssh.qc.ca/documentation/doc_images.html)

Pour se procurer GifBuilder

<http://icm.allmacintosh.com/preview/206447.html>